# 

Functioneel ontwerp

Naam: Brand

Leerlingnummer: 521282

Datum: 6/29/2020

Versie: 1

Inhoudsopgave

[Inleiding 3](#_Toc44338023)

[Functionaliteiten 3](#_Toc44338024)

[Basis lay-out 4](#_Toc44338025)

# Inleiding

Ik ben door ROC-Events benaderd om een quiz app te maken,

Ze willen graag een applicatie genaamd “Quiz Time” die gebruikt kan worden voor pub quizes,

Er moet een operator scherm zijn waar de quiz ingesteld kan worden, en die moet een 2e scherm kunnen maken die voor het publiek duidelijk te zien kunnen zijn, en moet op fullscreen kunnen op bijvoorbeeld een 2e monitor

Het doel van dit document is om een functioneel ontwerp duidelijk te maken, om deze als voldoende af te kunnen ronden

# Functionaliteiten

**Should Haves:**

* Geluiden bij tonen van de vraag / antwoorden
* Geluid bij reveal juiste antwoord
* Inladen van meer quizjes (dus met andere vragen)
* Afspeel modus nakijken:
  + No check: word niet nagekeken na een vraag, en ook niet na de hele quiz
  + Check vraag: word na elke vraag nagekeken
  + Check quiz: aan het einde van de quiz krijg je een lijst met alle goede antwoorden

**Could Haves:**

* Niet alleen 4 keuze vragen maar ook andere meer of minder keuze mogelijhkeden. Op deze manier kun je bijvoorbeeld ook A: goed / B: fout vragen stellen
* Import / Export van vragen via bijvoorbeeld CSV bestanden
* Afspeel modus Time:
  + X time: de seconden timer word aangepast naar de value van een bepaalde invoer veld
  + 10 Sec: de timer staat op 10 seconden per vraag
  + Klik: er is geen timer, de vraag gaat door als er op de quiz form geklikt word

**Won't Haves:**

* Aanmelden van spelers in het systeem
* Score per speler tonen tijdens / na het spel
* Antwoord invoer van remote spelers via bijvoorbeeld een mobiele telefoon of tablet

# Basis lay-out

voor de mockups volg deze link: [https://app.moqups.com/gngJuJm8SI/view](https://app.moqups.com/gngJuJm8SI/view/page/acf436dba)